

09, 10 e 11
SETEMBRO
2024



ISSN: 2526-3250

FÁBRICA DE SOFTWARE ACADÊMICA DO IFRS-OSÓRIO

Integrantes:

- Vitor Emmanuel de Mello Siqueira Bitencourt (Autor)
- Karen Selbach Borges (Orientador)
- Tiago Guimarães Moraes (Coorientador)

Nível de Ensino: Ensino Superior

Área do Conhecimento: Pesquisa - Ciências Exatas e da Terra

Resumo:

Este projeto trata-se da implantação de uma Fábrica de Software Acadêmica no IFRS - campus Osório. O objetivo é a constituição de um espaço onde se possam produzir projetos e soluções de software para a comunidade do campus, tanto interna (núcleos e setores do campus, projetos e programas de pesquisa, ensino e extensão, Incubadora de Redes, Empreendimentos Solidários e Inovações no Serviço Público e Windmaker) quanto externa (cooperativas, empresas privadas, prefeituras), tendo desta forma um grande potencial para auxiliar no processo de desenvolvimento regional a partir da interação com os arranjos produtivos, sociais e culturais locais. Além disso, o IFRS campus Osório possui atualmente um curso de informática integrado ao ensino médio e também um curso superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, fazendo com que a implementação de uma fábrica de software aumente o prestígio e a valorização dos cursos de tecnologia do campus. O projeto faz-se relevante à medida que contempla o tripé ensino-pesquisa-extensão, visando promover o desenvolvimento técnico-científico e humano dos participantes, incentivando o empreendedorismo e a continuidade dos estudos. A extensão é abordada ao responder às demandas da comunidade com soluções de software, enquanto os estudantes cumprem a carga horária de atividades de extensão. Na pesquisa, a criação de uma fábrica de software acadêmica pode atender às necessidades dos pesquisadores da instituição e servir como um laboratório para estudar novas tecnologias e métodos de desenvolvimento de software. Como metodologia de implantação da fábrica de software acadêmico estão previstas 5 etapas: 1) Estruturação da fábrica e definição da forma de operação; 2) Desenvolvimento de um projeto piloto; 3) Avaliação da experiência com o projeto piloto, ajustes e correções; 4) Desenvolvimento do projeto de número 1 (P1); 5) Avaliação da experiência com P1, análise dos resultados e definições para a continuidade das atividades da Fábrica de Software Acadêmica. Nesse momento, está sendo desenvolvido o projeto piloto, o qual se trata de um aplicativo para ajudar as pessoas que foram afetadas pelas fortes chuvas e enchentes no RS. Ao fim do primeiro ano, espera-se ter um modelo de fábrica de software definido e uma equipe capacitada para futuros projetos.

Referências:

BORGES, K. S.; MACHADO, R.P. ; CARVALHO, T. P. Programa de Extensão 'Fábrica de Software Acadêmica': contribuindo para a formação profissional na área de informática. In: 5o. Congresso Brasileiro de Extensão Universitária, 2011, Porto Alegre. Anais do 5o. Congresso Brasileiro de Extensão Universitária. Porto Alegre: EDIPUCRS, 2011. BORGES, K. S.; CARVALHO, T. P.; MORAES, M. A. C. (2012) Programa de Extensão 'Fábrica de Software Acadêmica': contribuindo para a formação profissional na área de informática In: XX Workshop sobre Educação em Computação, 2012, Curitiba. Disponível em https://www2.sbc.org.br/csbc2012/anais_csbc/eventos/wei/artigos/Programa%20de%20Extensao%20%20Fabrica%20de%20Software%20Academica%20%20 Acesso em fev. 2024. FERNANDES, A. A.; TEIXEIRA, D. S. (2004) Fábrica De Software: implantação e gestão de operações. Atlas, 2004.

Disponível em <https://moexp-2024.osorio.ifrs.edu.br/uploads/anai/2024/Anais MoExp 2024.2510.pdf>

Anais da Mostra de Ensino, Extensão e Pesquisa do Campus Osório - MoExp.
<https://moexp.osorio.ifrs.edu.br/anais>